

**Cultura
emprendedora**



TALLERES DE EMPRENDIMIENTO

G.1

Desde las instituciones educativas de la Unión Europea se describe "... el espíritu emprendedor como una actitud general que puede resultar útil en todas las Actividades laborales y de la vida cotidiana". Talleres donde pensar, descubrir, crear, reflexionar construyendo conocimiento a través del aprendizaje experimental.

Autoempleo, innovación, emprendimiento corporativo incluso proyectos vitales son dimensiones del emprendimiento y estos son aspectos que se deben trabajar en el alumnado, más aun en una sociedad cambiante donde la empleabilidad pasa por el emprendimiento de estos.

OBJETIVOS GENERALES:

- Fomentar en el alumnado las cualidades personales que constituyen la base del espíritu emprendedor: la creatividad, la iniciativa, la responsabilidad, la capacidad de afrontar riesgos y la independencia.
- Desarrollar la competencia del espíritu emprendedor.
- Motivar y despertar el camino hacia la idea de emprender desde edades tempranas.

G.1.01. La Máquina de La Felicidad

ACTIVIDAD:

Los escolares van a crear un proyecto real o imaginario, "La Máquina de la Felicidad", donde el objetivo es hacernos más felices. Taller creado para formar a los Emprenautas en los conceptos básicos del emprendimiento, el trabajo en equipo y la presentación pública. Además, durante esta sesión conocerán, mediante un video de presentación, las instalaciones y empresas alojadas en Promálaga I+D descubriendo el día a día de un emprendedor-a. Posteriormente se graban en vídeo los proyectos creados y se suben a la web de Emprenautas donde se vota al mejor de ellos. El alumnado del curso al que pertenezcan los ganadores de La Máquina de la Felicidad, disfrutarán de un premio que se decidirá previamente a la convocatoria del concurso.

OBJETIVOS:

- Experimentar una formación sobre emprendimiento navegando, imaginando, jugando y divirtiéndose mientras se fomentan entre los escolares valores fundamentales en su desarrollo personal a través del learning by doing (aprender haciendo): creatividad, autoestima, responsabilidad, liderazgo, iniciativa.
- Despertar el interés por el emprendimiento desarrollando la creatividad, habilidades manuales, capacidad de observación y desarrollo de prototipos.
- Conocer los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

DESTINADO A:

Alumnado de 5º y 6º de Educación Primaria

Nº DE ESCOLARES

Un grupo-clase

DURACIÓN:

2 h y media

CALENDARIO:

Curso escolar

LUGAR:

En el centro escolar

MATERIAL

Durante los talleres se aporta todo el material necesario para elaborar La Máquina de la Felicidad y la grabación de los proyectos creados.

El centro debe aportar un aula con ordenador, proyector o pizarra digital.

OBSERVACIONES:

Cada grupo graba un vídeo de su proyecto en la propia Actividad: Será necesaria una **autorización expresa** por parte de los responsables legales de los menores participantes para poder hacer uso de sus imágenes, previo a la realización del taller.

La autorización estará disponible para su descarga en la web de educación www.educacion.malaga.eu

COLABORA:

Esta Actividad: se realiza en colaboración con Promálaga

G.1.02. Smart City

ACTIVIDAD:

Los escolares trabajarán en sus propios centros en proyectos relacionados con las Smart City (Ciudad Inteligente) y Objetivos de Desarrollo Sostenible. De esta forma conocen y participan en primera persona en una experiencia emprendedora y de mejora de los servicios de la ciudad y entorno. A través de estos talleres, los Emprenautas ponen en valor su creatividad y desarrollo personal mediante el trabajo en equipo sacando adelante un proyecto de Smart City dentro de cualquiera de las áreas de Medio Ambiente, Social, Energía o Participación Ciudadana. Posteriormente se graba en vídeo los proyectos creados y se suben a la web de Emprenautas donde se vota al mejor de ellos. Los miembros del equipo ganador de Smart City disfrutarán de un premio, que se decidirá previamente a la convocatoria del concurso.

OBJETIVOS:

- Experimentar una formación sobre emprendimiento navegando, imaginando, jugando y divirtiéndose mientras se fomentan entre ellos valores fundamentales en su desarrollo personal a través del learning by doing (aprender haciendo): creatividad, autoestima, responsabilidad, liderazgo, iniciativa.
- Despertar el interés por el emprendimiento desarrollando la creatividad, habilidades manuales, capacidad de observación y desarrollo de prototipos.
- Conocer las áreas de Smart City y Objetivos: de Desarrollo Sostenible.

DESTINADO A:

Escolares de 1º y 2º de ESO

NÚMERO DE ESCOLARES

Un grupo-clase

DURACIÓN:

2 horas y media

CALENDARIO:

Curso escolar

LUGAR:

En el centro escolar

MATERIAL:

Durante los talleres se aporta todo el material necesario para elaborar el prototipo de Smart City y la grabación de los proyectos creados.

El centro debe aportar un aula con ordenador, proyector o pizarra digital.

OBSERVACIONES:

Cada grupo graba un vídeo de su proyecto en la propia Actividad. Será necesaria una **autorización expresa** por parte de los responsables legales de los menores participantes para poder hacer uso de sus imágenes, previo a la realización del taller.

La autorización estará disponible para su descarga en la Web de Educación www.educacion.malaga.eu

COLABORA:

Esta Actividad: se realiza en colaboración con Promálaga.

G.1.03 Mi idea de Empresa

ACTIVIDAD:

Se trata de trabajar con el alumnado la realidad de un empresario. Es decir, tras unas explicaciones teóricas, pasar a la acción creando mi propia empresa, con mi propia idea de negocio.

OBJETIVOS:

- Acercamiento al alumnado a habilidades y herramientas laborales.
- Comprobar la importancia y necesidad del trabajo en equipo para llegar a un objetivo común.
- Saber valorar y aprovechar las capacidades de cada individuo como capacidad del propio grupo.
- Desarrollar diferentes capacidades sociales.
- Trabajar la autoconfianza y la resolución de problemas con espíritu crítico.
- Generar curiosidad por el mundo empresarial desde el enfoque escolar.
- Motivar y despertar el camino hacia emprendimiento desde edades tempranas.
- Despertar las características del espíritu emprendedor en el estudiante para que "emprendan" en su responsabilidad académica.

DESTINADO A:

5º y 6º de Educación Primaria, 3º y 4º curso de Educación Secundaria Obligatoria, Bachiller, FPB y 1º curso de Formación Profesional.

NÚMERO DE ESCOLARES POR TALLER

Un grupo-clase

DURACIÓN:

1 sesión de 1.30h por taller en Educación Primaria
3 sesiones de 2 h por taller en Educación secundaria, FPB, FPGM 1^{er} año y Bachiller.

CALENDARIO:

Curso escolar

LUGAR:

En el centro escolar

OBSERVACIONES:

El centro aportará ordenador con altavoces, pizarra digital y en su caso acceso a plataforma online.

IMPORTANTE

Indispensable la participación del **docente** en el taller

G.1.04. Conoce la FP Dual**DESCRIPCIÓN:**

A través de este taller se pretende acercar a los jóvenes el modelo de FP Dual que se viene impartiendo de manera exitosa en un gran número de centros de FP en Andalucía a fin de que puedan tener esta opción presente a la hora de la toma de decisiones en la etapa educativa post obligatoria. El taller será dinamizado por un equipo de profesionales en la materia y contarán con los testimonios de jóvenes que vienen cursando o han cursado esta modalidad de aprendizaje.

OBJETIVOS:

- Conocer de manera general el sistema de FP, su potencial empleabilidad y la situación del mercado laboral.
- Conocer las pasarelas de acceso a la Universidad a través de la FP.
- Conocer de manera detallada el modelo de FP Dual de Andalucía: características, Calendario:, datos, obligaciones, etc.
- Conocer los testimonios de aprendices o ex aprendices de FP Dual.
- Debatir sobre las ventajas de cursar esta modalidad de aprendizaje.

DESTINADO A:

Alumnado de 4º de ESO y FPB

Nº DE ESCOLARES

Un máximo de 75 alumnos

DURACIÓN:

Una hora

CALENDARIO:

Curso escolar

OBSERVACIONES:

Se realizará tanto presencial como por sistema online

PRESENCIAL

Se solicitará a través de la Inscripción del Área de Educación. Se repartirá a cada escolar material didáctico diseñado para este fin que incluye una información clara y concisa sobre el desarrollo del modelo de FP Dual.

Se necesita un aula con ordenador y proyector pizarra digital para las presentaciones.

SISTEMA ONLINE

Los centros que deseen programar una charla online deberán solicitarlo a través del siguiente correo electrónico: fatima.monton@alianzafpdual.es, en un plazo mínimo de 7 días previa a la fecha de solicitud: donde se les confirmará a la mayor brevedad posible la disponibilidad horaria y se planificará todo lo relacionado con la actividad.

TEMPORALIZACIÓN:

Jueves y viernes, en horario de 12:00 a 13:00 h. Igualmente, el Horario: queda supeditado al posible ajuste Horario: de los centros interesados.

DURACIÓN:

De 45 min a 60 min (a definir con el centro)
A través de la aplicación Zoom u otras que el centro venga utilizando

