

CULTURA EMPRENDEDORA



G1

TALLERES
DE EMPRENDIMIENTO

Desde las instituciones educativas de la Unión Europea se describe "... el espíritu emprendedor como una actitud general que puede resultar útil en todas las Actividades laborales y de la vida cotidiana". Talleres donde pensar, descubrir, crear, reflexionar construyendo conocimiento a través del aprendizaje experimental.

Autoempleo, innovación, emprendimiento corporativo incluso proyectos vitales son dimensiones del emprendimiento y estos son aspectos que se deben trabajar en el alumnado, más aun en una sociedad cambiante donde la empleabilidad pasa por el emprendimiento de estos.

OBJETIVOS GENERALES:

- Fomentar en el alumnado las cualidades personales que constituyen la base del espíritu emprendedor: la creatividad, la iniciativa, la responsabilidad, la capacidad de afrontar riesgos y la independencia.
- Desarrollar la competencia del espíritu emprendedor.
- Motivar y despertar el camino hacia la idea de emprender desde edades tempranas.

G.1.01. La Máquina de La Felicidad**ACTIVIDAD:**

Los escolares tienen que crear un proyecto real o imaginario "La Máquina de la Felicidad", donde el objetivo es hacernos más felices. Taller creado para formar a los Teenbizzers en los conceptos básicos del emprendimiento, el trabajo en equipo y la presentación pública. Además, durante esta actividad **visitan las instalaciones y empresas alojadas en Promálaga I+D** para conocer el día a día de un emprendedor. Posteriormente **se graban en vídeo los proyectos creados y se suben a la web de Teenbizz donde se vota al mejor de ellos**, el cual recibirá en la Gala de Emprendedores su galardón.

OBJETIVOS:

- Experimentar una formación sobre emprendimiento navegando, imaginando, jugando y divirtiéndose mientras se fomentan entre los escolares valores fundamentales en su desarrollo personal a través del learning by doing (aprender haciendo): creatividad, autoestima, responsabilidad, liderazgo, iniciativa.

- Despertar el interés por el emprendimiento desarrollando la creatividad, habilidades manuales, capacidad de observación y desarrollo de prototipos.
- Conocer los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

DESTINADO A:

Alumnado de 5º y 6º de Educación Primaria

Nº DE ESCOLARES:

50 escolares

DURACIÓN:

4 horas

CALENDARIO:

De noviembre de 2022 a abril de 2023

LUGAR:

En las instalaciones y empresas alojadas en Promálaga I+D, Polígono Industrial Santa Cruz. Calle Gitanilla, nº 17. 29004.

MATERIAL QUE SE APORTA:

Durante los talleres se aporta todo el material necesario para elaborar "La Máquina de la Felicidad" y la grabación de los proyectos creados, así como el desayuno para el alumnado participante.

TRANSPORTE:

Esta actividad incluye servicio de transporte

OBSERVACIONES:

Cada grupo graba un vídeo de su proyecto en la propia actividad: Será necesaria una **autorización expresa** por parte de los responsables legales de los menores participantes para poder hacer uso de sus imágenes, **previo a la realización del taller.**

La autorización estará disponible para su descarga en la web de educación www.educacion.malaga.eu

COLABORA:

Esta actividad se realiza en colaboración con Promálaga.

G.1.02 Smart City

ACTIVIDAD:

Los escolares trabajarán en sus propios centros en proyectos relacionados con las Smart City (Ciudad Inteligente) y Objetivos de Desarrollo Sostenible. De esta forma conocen y participan en primera persona en una experiencia emprendedora y de mejora de los servicios de la ciudad y entorno. A través de estos talleres, los Teenbizzers ponen en valor su creatividad y desarrollo personal mediante el trabajo en equipo sacando adelante un proyecto de Smart City dentro de cualquiera de las áreas de Medio Ambiente, Social, Energía o Participación Ciudadana. Posteriormente se graba en vídeo los proyectos creados y se suben a la web de **Teenbizz** donde se vota al mejor de ellos. Los miembros del equipo ganador de Smart City disfrutarán de un premio que recibirán en la Gala de Emprendedores.

OBJETIVOS:

- Experimentar una formación sobre emprendimiento navegando, imaginando, jugando y divirtiéndose mientras se fomentan entre ellos valores fundamentales en su desarrollo personal a través del learning by doing (aprender haciendo): creatividad, autoestima, responsabilidad, liderazgo, iniciativa.
- Despertar el interés por el emprendimiento desarrollando la creatividad, habilidades manuales, capacidad de observación y desarrollo de prototipos.
- Conocer las áreas de Smart City y Objetivos de Desarrollo Sostenible.

DESTINADO A:

Escolares de 1º y 2º de Educación Secundaria

NÚMERO DE ESCOLARES:

Un grupo clase

DURACIÓN:

2 horas y media

CALENDARIO:

De noviembre de 2022 a abril de 2023

LUGAR:

En el centro escolar

MATERIAL QUE SE APORTA:

Durante los talleres se aporta todo el material necesario para elaborar el prototipo de Smart City y la grabación de los proyectos creados.

El centro debe aportar un aula con ordenador, proyector o pizarra digital.

OBSERVACIONES:

Cada grupo graba un vídeo de su proyecto en la propia actividad. Será necesaria una **autorización expresa** por parte de los responsables legales de los menores participantes para poder hacer uso de sus imágenes, **previo a la realización del taller.**

La autorización estará disponible para su descarga en la Web de Educación www.educacion.malaga.eu

COLABORA:

Esta actividad se realiza en colaboración con Promálaga.

G.1.03 Mi idea de Empresa

ACTIVIDAD:

Se dan a conocer las técnicas básicas para crear un proyecto de empresa enfocado hacia el mercado laboral. Se sitúa al alumnado en el contexto de creación de un proyecto de negocio mediante la participación en el **"Premio a la Mejor Idea Empresarial"**, siendo el propio alumnado quien realiza un "proyecto de empresa real", a partir de las ideas de negocio generadas.

El alumnado recibe en su propia aula, durante 3 sesiones los conocimientos y herramientas suficientes para desarrollar una idea empresarial en formato audiovisual. La participación en el premio se realiza mediante la presentación de un vídeo de una duración máxima de dos minutos, donde exponen su idea de negocio y describen en qué consistiría su proyecto empresarial.

OBJETIVOS:

- Acercamiento al alumnado a habilidades y herramientas laborales.
- Comprobar la importancia y necesidad del trabajo en equipo para llegar a un objetivo común.
- Saber valorar y aprovechar las capacidades de cada individuo como capacidad del propio grupo.
- Desarrollar diferentes capacidades sociales.
- Trabajar la autoconfianza y la resolución de problemas con espíritu crítico.
- Generar curiosidad por el mundo empresarial desde el enfoque escolar.
- Motivar y despertar el camino hacia emprendimiento desde edades tempranas.
- Despertar las características del espíritu emprendedor en el estudiante para que "emprendan" en su responsabilidad académica.

DESTINADO A:

3º y 4º curso de Educación Secundaria Obligatoria, Bachiller, FPB y Ciclos Formativos Grado Medio

NÚMERO DE ESCOLARES POR TALLER:

Un grupo clase

DURACIÓN:

3 sesiones de 2 horas por taller

Sesión I: Teoría y práctica sobre creación de empresas. Imaginando mi idea de negocio.

Sesión II: Teoría y práctica sobre contenido audiovisual para la elaboración y montaje del vídeo con la idea empresarial de su proyecto de negocio.

Sesión III: Práctica sobre elaboración y presentación de proyectos e información sobre recursos y ayudas empresariales.

CALENDARIO:

De noviembre de 2022 a abril de 2023

LUGAR:

En el centro escolar

OBSERVACIONES:

El centro aportará ordenador con altavoces, pizarra digital y en su caso acceso a plataforma online.

Indispensable la participación del **profesor-a** en el taller para la guía y coordinación de proyectos a presentar. Cada centro participante **debe presentar** al menos **2 proyectos por grupo clase**.

Plazo de entrega de proyectos: 15 días tras la finalización del taller.

Los vídeos se presentarán en grupo de **máximo 3 componentes**.

Para su control es "necesario e imprescindible" **indicar** en el vídeo al igual que en el correo de envío: **nombre y apellidos completos** de los creadores de la idea empresarial **y el nombre del centro escolar**.

Será necesaria una **autorización expresa** por parte de los responsables legales de los menores participantes para poder hacer uso de sus imágenes, **previo a la realización del taller**.

La autorización estará disponible para su descarga en la Web de Educación www.educacion.malaga.eu

COLABORA:

Esta actividad se realiza en colaboración con el Instituto Municipal para la Formación y el Empleo IMFE.

ACTO DE ENTREGA DE PREMIOS "GALA DE EMPRENDEDORES"

A finales de mayo o principios de junio y en horario de mañana, se realizará el acto de entrega de premios de los proyectos presentados en las siguientes actividades:

- La Máquina de la Felicidad
- Smart City
- Mi Idea de Empresa

A los centros participantes se les comunicará con antelación la fecha y otros detalles del acto de entrega de premios.

Los proyectos presentados de La Máquina de la Felicidad y Smart City serán seleccionados por votación a través de la participación en la página web de **Teenbizz**. El proyecto ganador de "La Mejor Idea Empresarial" será seleccionado por un jurado específico tal como se establece en la bases de la convocatoria de dicho premio.

Los ganadores de La Máquina de la Felicidad disfrutarán como premio, de una visita al Sea Life + Bioparc o similar para toda la clase que serán igualmente los asistentes a la gala junto con su profesor-a responsable.

Los ganadores de Smart City disfrutarán de una actividad multiaventura o similar para el grupo ganador que serán los asistentes a la gala junto con su profesor-a responsable.

En relación a la Mejor Idea Empresarial acuden a la gala el "alumnado que presenta vídeo" junto con un profesor-a.

Todos los escolares que participen en el Premio a la Mejor Idea Empresarial recibirán un diploma de participación.

El equipo ganador recibirá una Tablet para cada miembro del grupo.

G.1.04. Conoce la FP Dual

DESCRIPCIÓN:

A través de este taller se pretende acercar a los jóvenes el modelo de FP Dual que se viene impartiendo de manera exitosa en un gran número de centros de FP en Andalucía a fin de que puedan tener esta opción presente a la hora de la toma de decisiones en la etapa educativa post obligatoria.

El taller será dinamizado por un equipo de profesionales en la materia y contarán con los testimonios de jóvenes que vienen cursando o han cursado esta modalidad de aprendizaje.

OBJETIVOS:

- Conocer de manera general el sistema de FP, su potencial empleabilidad y la situación del mercado laboral.
- Conocer las pasarelas de acceso a la Universidad a través de la FP.
- Conocer de manera detallada el modelo de FP Dual de Andalucía: características, Calendario, datos, obligaciones, etc.
- Conocer los testimonios de aprendices o ex aprendices de FP Dual.
- Debatir sobre las ventajas de cursar esta modalidad de aprendizaje.

DESTINADO A:

Alumnado de 3º y 4º de Educación Secundaria y FPB

Nº DE ESCOLARES:

Un máximo de 75 escolares

DURACIÓN:

Una hora

CALENDARIO:

Curso escolar

OBSERVACIONES:

Se necesita un aula con ordenador, proyector y pizarra digital.